**Maelstrom** [2, M3] : Frappez pour autour de vous. Infligez des dégâts magiques autour de votre compagnon.   
 **Dégâts autour de vous : (75% de vos dégâts + 1d4 par 10 points de force)  
 Dégâts autour de votre compagnon : (75% de votre écho + 1d4 par 5 points d’écho)**

*Les Griffons de la confrérie d’Asaph sont élevés depuis leur plus jeune âge afin de devenir des montures de combat aussi puissantes qu’agiles. Mais leur plus grand atout se trouve dans leur immunité à la magie ; des procédés secrets, ou, selon certains, une particularité héréditaire permet cet exploit. Ce qui est le plus curieux, c’est qu’ils sont également capables d’utiliser le Onesong, mais aussi de permettre à leur griffonnier d’utiliser leurs propres magies et chants à travers eux.*

**Arc de foudre** [2, M8, CD2, P10] : Projetez la foudre sur une cible. La foudre saute sur une cible à 5 cases de votre choix. Répétez deux fois de plus.   
 **Dégâts : (100% de l’Echo + 2d4 par 10 points d’habilité)**

**Canaliser en conducteur** [?, M?, P6] : Canalisez de l’énergie électrique dans n’importe quel conducteur. Servez-vous-en ensuite comme vous le souhaitez.   
 **Dégâts (Dague, 1, M1) : (50% de l’Echo + 2d4 par 10 points d’Echo)**